

Experiencia

Real Play Studio

Programador (Mayo 2019 - presente)

- *Escuchar y transcribir en software las peticiones de los clientes.
- *Único programador en desarrollo de videojuegos.
- *supervisión en el desarrollo de proyectos.
- Actualización y mantenimiento de los productos.
- *Implementación de plugins de terceros: monetización, firebase, compras en la aplicación...
- *Traducción de juegos y aplicaciones a Ingles.

Proyectos



Sort the Balls

Único programador



Bubble Quiz Icon

Actualización de contenido
Mantenimiento



4 Pics 1 Logo Quiz

Actualización de contenido
Mantenimiento



The Last Kingdom: Zombie War

Único programador



Tunnel Gamepad

Único programador

Formación

Programación de videojuegos con Unity.

AULA ARCADE

Septiembre 2018 - Junio 2019. Donde se me otorgó el Reconocimiento a la excelencia.



Rodrigo Pérez Lobo

657208489

rodperlob@gmail.com

rodrigoperezlobo.com

Sevilla

Perfil

Programador con cerca de 10 años de formación autodidacta, oficial y universitaria.

Actualmente programo juegos y aplicaciones móvil para Real Play Studio, además de actualización y mantenimiento de todas sus aplicaciones móvil. Busco trabajar en el desarrollo de videojuegos de forma independiente o como parte de un equipo. Me considero una persona ambiciosa cuyo objetivo final es crear mi propia empresa.

Habilidades

Unity3d

Unity3d Editor

C#

IA

GAMEPLAY

UI